

INDICADORES DE RESULTADOS AL 30 DE SEPTIEMBRE DE 2019

Eje del Plan Estatal de Desarrollo, PED: COMO CONVIVIR MEJOR

Política o Grupo Programático: FORTALECER Y APOYAR EL DEPORTE, LA EDUCACIÓN FÍSICA Y LA RECREACIÓN COMO PRÁCTICAS INHERENTES, SALUDABLES, DE COHESIÓN E INTEGRACIÓN SOCIAL.

Programa: FOMENTO A LAS ACTIVIDADES RECREATIVAS Y DE ESPARCIMIENTO

Objetivo: APRENDIZAJE DE CIENCIA Y CULTURA

Dependencia o Entidad Responsable: G.P.D. LA AVISPA MUSEO INTERACTIVO.

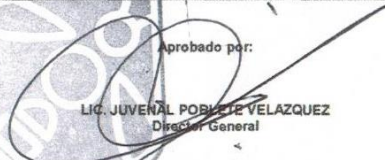
INDICADORES DE RESULTADOS							
	Resumen Narrativo	Identificador	Nombre del Indicador	Método de Cálculo	Unidad de Medida	Fuentes de Verificación	Supuestos
FIN	1						
	Ofrecer un espacio educativo y cultural que contribuya ampliamente al desarrollo intelectual de los niños, los jóvenes y las familias guerrerenses, que facilite el conocimiento científico-tecnológico y que fomente valores de identidad cultural a través del juego interactivo.						
PROPOSITO	2						
	Promover la comprensión de la ciencia y tecnología en los niños, jóvenes y familias guerrerenses, fortaleciendo actividades educativas, y de esparcimiento						
COMPONENTE E UNO							
	Fortalecer el conocimiento de la ciencia y tecnología apoyados en el juego interactivo.						
ACTIVIDADES	Componente uno						
	Atención de Visitantes con un equipo de trabajo sólido, de alta calidad profesional y humana, que detone una nueva cultura con vocación científica y tecnológica e incida en el desarrollo social del Estado de Guerrero con especial interés en la niñez de escasos recursos.	Usuario	Porcentaje de Visitantes atendidos	Total de Población del Estado/ Numero de personas que visitan el museo *100	Visitante	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Instalación de otro centro recreativo o parque de diversión en la ciudad.
	Interactuar con los jóvenes y los niños para fomentar las actividades de recreación y esparcimiento, y el conocimiento a los avances tecnológicos en 4D	Ingreso	Cantidad monetaria con Ingresos Propios	Total de Ingresos presupuestados/ Total de Ingresos Obtenidos * 100	Ingreso	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Instalación de otro centro recreativo o parque de diversión en la ciudad.
	Continuidad al sistema estructurado para mejorar la calidad en el servicio e incrementar la generación de Ingresos Propios.	Ingreso	Cantidad monetaria con Ingresos Propios	Total de Ingresos presupuestados/ Total de Ingresos Obtenidos * 100	Ingreso	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Instalación de otro centro recreativo o parque de diversión en la ciudad.

Elaborado por:

 L.C. CONSTANTINO RAMÍREZ SÁNCHEZ
 Jefe del Departamento de Recursos Financieros
 Museo Interactivo
JEFATURA DE RECURSOS FINANCIEROS

Revisado por:

 LIC. CINDY LETICIA CAMPLAZANO ROMERO
 Directora de Administración y Finanzas
La Avispa
 Museo Interactivo
DIRECCIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS

Aprobado por:

 LIC. JUVENAL POBLETE VELAZQUEZ
 Director General
La Avispa
 Museo Interactivo
DIRECCIÓN GENERAL