

**INDICADORES DE RESULTADOS AL 31 DE MARZO DE 2019**

Eje del Plan Estatal de Desarrollo, PED: COMO CONVIVIR MEJOR

Política o Grupo Programático: FORTALECER Y APOYAR EL DEPORTE, LA EDUCACION FISICA Y LA RECERACION COMO PRACTICAS INHERENTES, SALUDABLES, DE COHESION E INTEGRACION SOCIAL.

Programa: FOMENTO A LAS ACTIVIDADES RECREATIVAS Y DE ESPARCIMIENTO

Objetivo: APRENDIZAJE DE CIENCIA Y CULTURA

Dependencia o Entidad Responsable: O.P.D. LA AVISPA MUSEO INTERACTIVO.

INDICADORES DE RESULTADOS						
Resumen Narrativo	Identificador	Nombre del Indicador	Método de Cálculo	Unidad de Medida	Fuentes de Verificación	Supuestos
<b>FIN</b> 1 Ofrecer un espacio educativo y cultural que contribuya ampliamente al desarrollo intelectual de los niños, los jóvenes y las familias querrerenses, que facilite el conocimiento científico-tecnológico y que fomente valores de identidad cultural a través del juego interactivo.						
<b>PROPOSITO</b> 2 Promover la comprensión de la ciencia y tecnología en los niños, jóvenes y familias querrerenses, fortaleciendo actividades educativas, y de esparcimiento						
<b>COMPONENTE UNO</b>						
<b>ACTIVIDADES</b> Componente uno Atención de Visitantes con un equipo de trabajo sólido, de alta calidad profesional y humana, que detone una nueva cultura con vocación científica y tecnológica e incida en el desarrollo social del Estado de Guerrero con especial interés en la niñez de escasos recursos.	Usuario	Porcentaje de Visitantes atendidos	Total de Población del Estado/ Número de personas que visitan el museo * 100	Visitante	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Instalación de otro centro recreativo o parque de diversión en la ciudad.
	Ingreso	Cantidad monetaria con Ingresos Propios	Total de Ingresos presupuestados/ Total de Ingresos Obtenidos * 100	Ingreso	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Instalación de otro centro recreativo o parque de diversión en la ciudad.
Continuidad al sistema estructurado para mejorar la calidad en el servicio e incrementar la generación de Ingresos Propios.	Ingreso	Cantidad monetaria con Ingresos Propios	Total de Ingresos presupuestados/ Total de Ingresos Obtenidos * 100	Ingreso	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Instalación de otro centro recreativo o parque de diversión en la ciudad.

**La Avispa**  
 Museo Interactivo  
 Elaborado por:  
 L.C. CONSTANTINO RAMÍREZ SÁNCHEZ  
 JEFATURA DE SERVICIOS FINANCIEROS

**La Avispa**  
 Museo Interactivo  
 Revisado por:  
 LIC. CINDY LENDIA CAMPUZANO ROMERO  
 ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS

**La Avispa**  
 Museo Interactivo  
 Aprobado por:  
 LIC. JUVENAL POBLETE VELAZQUEZ  
 DIRECCIÓN GENERAL